3D tekenen en 3D printer projecten

Wat me al heel lang bezig hield was de techniek van de stappen motor en de besturingssoftware die gebruikt wordt voor CNC draaibanken en freesmachines.
De investering die nodig is om een dergelijk project aan te pakken was en is voorlopig nog buiten bereik.

Echter door de ontdekking van het super mooie 3D teken programma “Blender” ging voor mij, na stevig doorbijten om deze complexe materie te kunnen toepassen, een nieuwe wereld aan mogelijkheden open.

Om mijzelf te trainen ben ik de eerder gemaakte Quorn gereedschap slijpmachine in 3D gaan tekenen om op die manier alle voorkomende technieken te leren beheersen.
Van rechthoekig blok met schroefdraadgaten tot veer en verdiepte in gegraveerde tekens en gekartelde cilinders toe.

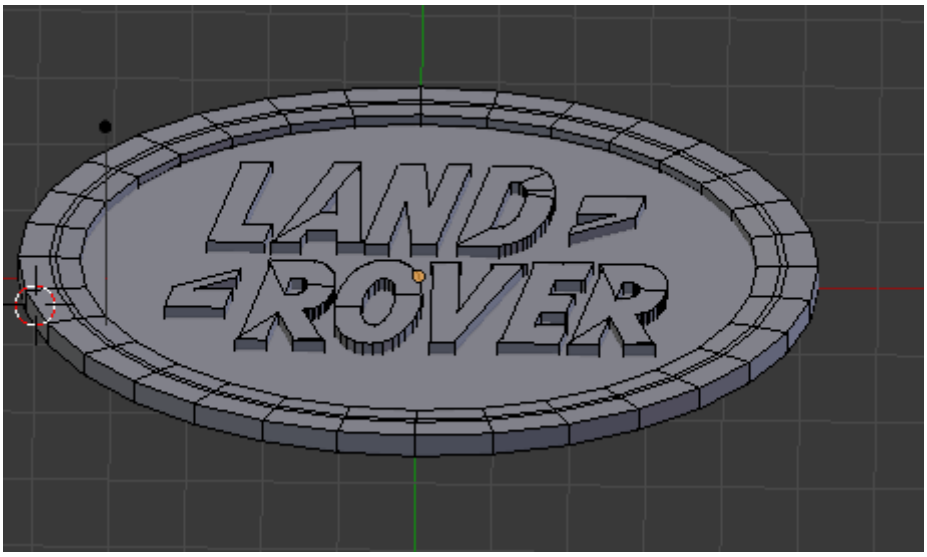
Vanuit “Blender”kun je naast, fotografisch mooie prints en complete animaties van je projecten op film, ook “ STL” bestanden produceren die geschikt zijn voor bewerking naar een 3D print programma.

Toen ik er achter kwam dat die 3D printer programma's met de zelfde G code functioneren als het CNC gebeuren gaf dat oor mij de doorslag om te gaan sparen voor een 3D printer.

Na uitgebreid onderzoek viel de keuze op een betaalbaar bouwpakket met de complete electronica alle assen en geleiders de hard en software om een compleet eindresultaat te creëren.

Na een aantal uren ijverig monteren stond dit product kant en klaar voor gebruik en eigenwijs als deze techneut nu eenmaal is moest het eerste te printen object natuurlijk een eigen ontwerp worden.

Het werd een 3d tekening van het landroverlogo dat als jas speldje kan worden gedragen.



Het tekening bestand overgezet naar het 3d programma Cura die er een G3 bestand van maakt dat geschikt is voor de 3D printer en na 20 minuten printen is er een 3 dimensionaal PLA kunststof product.

Een zorgvuldig gelijmde speld aan de vlakke achterzijde en wat modelbouw verf maakt het tot een draagbaar object voor de trotse klassieke landrover bezitter.

Peter Hogenboom

peterh@ziggo.nl